Curso: Ciência da Computação

Integrantes: Enzo Henrique Neves Sena, Enzo Yuichi Sakita, Katiê Prado

Disciplina: Cálculo

A parte matemática do nosso jogo “Beefed Up!”, aparece na parte de pontuação e na coleta de moedas. Em uma de nossas quests do game, o objetivo é coletar o máximo de moedas possíveis para que o nosso protagonista possa melhorar e reconstruir a cidade.

{FOTO}

No menu de configurações o mecanismo de volume para equalizar o som ambiente do jogo.

{FOTO}

Uma mecânica de que vale ser considerada é a do temporizador, onde além de situar o jogador sobre o tempo que ele possui, também traz um senso de urgência, uma mecânica básica, porém, muito útil.